



ESTADO DA PARAÍBA

Diário Oficial

Criado pela Lei Municipal n. 03/75, de 20.1.1975, publicado no Diário Oficial do Estado da Paraíba.

ATOS DO PODER EXECUTIVO

Município de Jacaraú

Data: sexta-feira, 21 de fevereiro de 2020 - **EDIÇÃO ESPECIAL**

EXTRATO DO CONTRATO

PREGÃO PRESENCIAL REGISTRO DE PREÇOS N.º 020/2019

Jacaraú, 20 de Fevereiro de 2020.

OBJETO: AQUISIÇÃO PARCELADA DE MATERIAIS DE CONSTRUÇÃO DESTINADO A MANUTENÇÃO DOS PRÉDIOS PÚBLICOS MUNICIPAIS E DOAÇÕES.

CONTRATO Nº 014/2020

CONTRATADO: LUCIANO DA COSTA VIEIRA

CNPJ sob o nº 11.025.492/0001-96

VIGÊNCIA: 31/12/2020

VALOR TOTAL: R\$ 762.477,30 (Setecentos e sessenta e dois mil, quatrocentos e setenta e sete reais e trinta centavos).

Cujos Recursos serão provenientes na dotação/2020:

02190- SEC. DE ADMINISTRAÇÃO

2003- Manutenção das Atividades da Sec. Geral

02040- SECRETARIA DE SAÚDE FMS

2007- Manut. do Prog. Estratégico da Saúde da Família –PESF 2009- Manut da secretaria de saúde- FMS

02050 – Secretaria de Educação

2023 – Manut. fundo de desenvolvimento educ. básico FUNDEB 40%
2022 – Manut. Ensino fundamental

02100 – Secretaria Municipal de Agricultura, Agropecuária, Pesca, Indústria, Comércio e Turismo

2037 – Manutenção das Atividades do Gabinete do Secretário

02200 – Secretaria de Infraest., Meio ambiente, Desenvolvimento Urbano, Transp.

2047 – Manutenção das Atividades de Obras e Urbanismo

02140 – Fundo Municipal de Assistência Social.

1054 – Coordenação e Manutenção da Secretaria de Ação Social. 2053 – Manut. do Fundo Munic. de Assist. Social.



ESTADO DA PARAÍBA

Diário Oficial

Criado pela Lei Municipal n. 03/75, de 20.1.1975, publicado no Diário Oficial do Estado da Paraíba.

ATOS DO PODER EXECUTIVO

Município de Jacaraú

Data: sexta-feira, 21 de fevereiro de 2020 - EDIÇÃO ESPECIAL

02210 – Secretaria de Esporte e Cultura

2057 - Manut. da Cultura de Lazer 3390.30.99.000 – Material de Consumo.

2042 – Manutenção das Atividades de Desporto e Lazer.

3390.32.99.000 - Material, bem ou serviço para distribuição gra